Desarrollo Web en Entorno Cliente

UD 02. Sintaxis Javascript ES6 - Actividades 02



Actualizado Septiembre 2021

# Licencia

**Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA)**: No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

# Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

📖 **Importante**

❕ **Atención**

💬 **Interesante**

DESARROLLO WEB EN ENTORNO CLIENTE UD02. SINTAXIS JAVASCRIPT ES6 - ACTIVIDADES 03

UD02. SINTAXIS JAVASCRIPT ES6 - ACTIVIDADES 0

📖 **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

📖 **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. Actividad 1

Realiza un programa en JS que calcule la letra del NIF de un DNI que pediermos por consola.

1. ACTIVIDAD 2

Diseña una clase “Colegio”. Dicha clase tendrá como atributos “nombre”, numeroAulas” y “numeroAlumnos”. Cada alumno se representará como un objeto de la clase “Alumno”. En ella se guardaran los atributos “DNI”, “nombre” y “notaMedia”.

Implementa métodos en Colegio y Alumno para modificar la nota media.

❕ **Atención:** verifica que funcione correctamente con un par de ejemplos.

1. ACTIVIDAD 3

Diseña una clase “Aeropuerto”. Tendrá como atributos “nombre”, “ciudad” y “numeroVuelosDiarios”. Cada vuelo diario se representará como una objeto de la clase “Vuelo”. En ella se guardaran los atributos “codigo”, “hora\_llegada” y “hora\_salida”.

Implementa métodos en aeropuerto y vuelo para modificar la hora de llegada, para modificar la hora de salida y para comprobar si la hora de salida es posterior a la hora de llegada.

❕ **Atención:** verifica que funcione correctamente con un par de ejemplos.

1. ACTIVIDAD 4

Diseña una clase “Hospital”. Tendrá como atributos “nombre”, “ciudad” y “numPacientes” (número de pacientes ingresados). Cada paciente se representará como un objeto de la clase “Paciente”. En ella se guardaran los atributos “DNI”, “nombre”, “enfermedad”.

Implementa un método en “Hospital” que reciba el código de paciente y se le de alta a dicho paciente (equivale a eliminar al paciente).

CFGS. DESARROLLO DE APLICACIONES WEB UD02 - PÁGINA 3